

REPORT TRACER STUDY TAHUN 2021

FAKULTAS KOMPUTER DAN MULTIMEDIA (FKOM)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS ISLAM KEBANGSAAN INDONESIA



Tracer Study merupakan salah satu metode yang digunakan oleh beberapa perguruan tinggi di Indonesia, khususnya untuk memperoleh umpan balik dari alumni. Umpan balik yang diperoleh dari alumni ini dibutuhkan oleh perguruan tinggi untuk evaluasi dalam rangka pengembangan kualitas dan sistem pendidikan. Umpan balik ini dapat bermanfaat pula bagi perguruan tinggi untuk memetakan dunia usaha dan industri agar jeda diantara kompetensi yang diperoleh alumni saat kuliah dengan tuntutan dunia kerja dapat diperkecil.

Pelaksanaan tracer study untuk mendapatkan gambaran obyektif tentang informasi kesuksesan lulusan dalam karir, status, pendapatan serta relevansi antara pengetahuan dan keterampilan dengan pekerjaannya merupakan salah satu kegiatan yang tercakup dalam langkah-langkah perencanaan mutu.

Bagi Program Studi Informatika Universitas Islam Kebangsaan Indonesia (UNIKI), tracer study sangat berguna untuk menetapkan kebijakan lanjut dalam menjalani prosesnya yang mana hal ini sesuai dengan visi UNIKI untuk menjadi universitas yang unggul dalam memajukan ilmu pengetahuan dan teknologi dan membentuk manusia yang Islami. Meskipun responden (alumni) dalam survey tracer study ini masih tergolong sedikit, maka sebagai langkah awal diharapkan survey ini akan lebih baik lagi di masa yang akan datang.

Akhir kata, kami ucapkan terima kasih atas bantuan dan partisipasi semua pihak sehingga survey tracer study yang pertama bagi Program Studi S1-Informatika UNIKI ini dapat terlaksana dengan baik.

Bireuen, 01 Desember 2022

Tertanda

Pusat Karir dan Tracer Study UNIKI

Murni, S.E., M.Si



DAFTAR ISI

Judul	i
Kata Pengantar	1
Halaman Pengesahan	2
Daftar Isi	3
BAB I PENDAHULUAN.....	3
1.1 Latar Belakang	3
1.2 Tujuan Tracer Study	3
1.3 Target Populasi dan Metode Pengumpulan.....	3
1.4 Tahapan Tracer Study	3
BAB II HASIL DAN ANALISIS DATA.....	5
2.1 Profil Responden	5
2.2 Pekerjaan	6
2.3 Pendapatan Alumni	8
2.4 Transisi Kedunia Kerja.....	9
2.5 Perkuliahan.....	9
2.6 Kompetensi.....	10
2.7 Proses Menemukan Pekerjaan.....	11
Bab IV KESIMPULAN DAN SARAN	13
4.1 Kesimpulan.....	13
4.2 Saran.....	13
LAMPIRAN.....	14



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Keberhasilan lulusan perguruan tinggi menjadi tolak ukur keberhasilan universitas dalam mendidik mahasiswa-mahasiswa untuk membentuk karakter dan keterampilan yang dapat memberikan sumbangsih kepada bangsa. Oleh karena itu, Universitas memiliki tanggung jawab untuk memfasilitasi serta menjembatani lulusan-lulusan perguruan tinggi untuk memasuki dunia kerja.

Untuk dapat mengukur sejauh mana Universitas berhasil membentuk lulusan-lulusan yang dapat berguna bagi masyarakat, maka perlu diadakan Tracer Study yang ditujukan kepada *stakeholder* yakni lulusan (alumni) dan perusahaan pengguna alumni Universitas setiap tahunnya. Dengan adanya *tracer study*, diharapkan Universitas dapat mengetahui kesuksesan wisudawan/ti dalam karirnya baik dari segi waktu tunggu, jenis perusahaan, status pekerjaan, jabatan serta pendapatan.

Hasil dari *tracer study* ini akan memberikan manfaat secara langsung bagi Universitas dan program studi karena menjadi bahan monitoring, dan *feedback* untuk mengevaluasi dan memperbaiki kurikulum agar lulusan dapat mengakomodasi kebutuhan/tuntutan masyarakat. Selain itu, hasil *tracer study* ini juga sangat bermanfaat bagi program studi S1- Informatika Universitas Islam Kebangsaan Indonesia sebagai penunjang dalam akreditasi.

1.2 Tujuan Tracer Study

Tujuan diadakannya *tracer study* Program Studi S1-Informatika UNIKI adalah sebagai berikut:

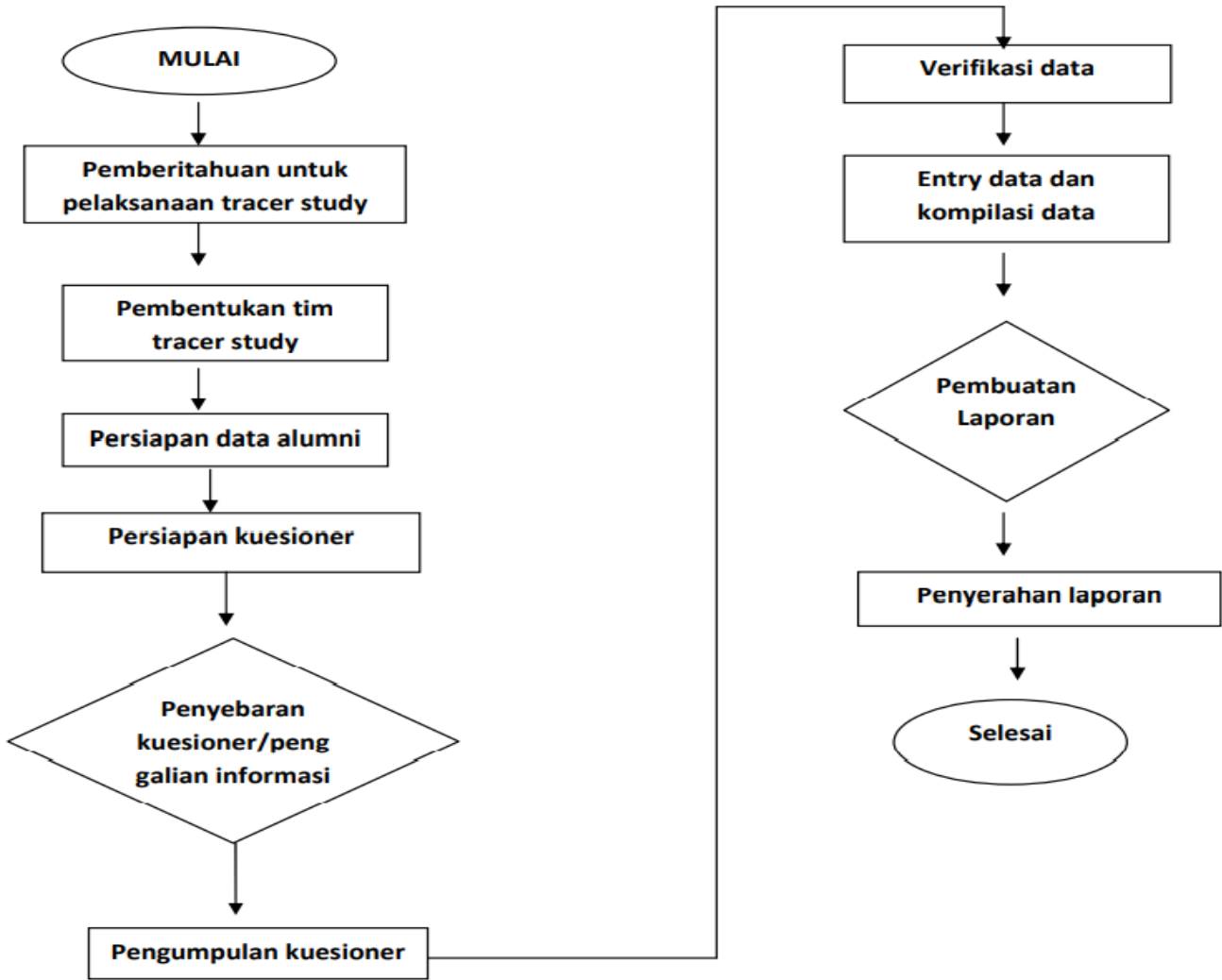
- Mengetahui *outcome* pendidikan yang dihasilkan oleh program studi;
- Mengetahui kontribusi perguruan tinggi terhadap kompetensi yang ada didunia kerja;
- Monitoring kemampuan adaptasi lulusan perguruan tinggi ketika memasuki dunia kerja;
- Sebagai bahan evaluasi bagi program studi untuk meningkatkan kualitas dimasa yang akan datang;
- Sebagai bahan penunjang dalam penyusunan akreditasi.

1.3 Target Populasi dan Metode Pengumpulan

Dalam *tracer study* ini, populasi yang dituju adalah seluruh alumni Program Studi S1-Informatika UNIKI Tahun 2021 yaitu sebanyak 23 (dua puluh tiga) orang. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah metode survei dengan kuesioner terbuka sebagai instrument. Kuesioner disusun berdasarkan pada ketentuan kuesioner wajib *tracer study* Kemendikbud tahun 2021. Penyebaran kuesioner dilakukan secara langsung melalui tatap muka dan online melalui *google form*.

1.4 Tahapan Tracer Study

Adapun gambaran tahapan *tracer study* Program Studi S1-Informatika UNIKI mengacu pada tahapan *tracer study* Universitas itu sendiri yaitu dilakukan melalui tahapan perencanaan dan persiapan, tahap pengumpulan data, tahap analisis data dan tahap pelaporan.



Gambar 1.1 Tahapan *Tracer Study* UNIKI



BAB II
HASIL DAN ANALISIS *TRACER STUDY* ALUMNI

2.1 Profil Responden

2.1.1 Data Alumni

Target responden pada penyelenggaraan Tracer Study S1-Informatika UNIKI 2022 adalah alumni S1-Informatika Tahun 2021. Tercatat sebanyak 23 alumni S1-Informatika UNIKI. Pelaksanaan tracer study ini telah berjalan mulai bulan Januari 2022 sampai dengan Agustus 2022. Selama 8 bulan pelaksanaan Tracer Study, maka diperoleh *respon rate* sebesar 100 persen (23 alumni dari 23 alumni). Keseluruhan responden berjenis kelamin laki-laki dan perempuan sebagaimana terlihat pada Tabel 3.1.

Tabel 2. 1 Karakteristik Responden Tracer Study Program Studi S1-Informatika UNIKI

No	NPM	Nama	Masuk	Lulus	Yudisium	Wisuda	Kelamin	IPK
1	17110061	NIZAR SAFITRI	2017	2021	06 November 2021		Perempuan	3,49
2	17110062	AZWIR	2017	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,14
3	17110063	SAIFANNUR	2017	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,35
4	17110064	MUNIRWAN	2017	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,56
5	17110065	MAHYUDI	2017	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,29
6	17110066	MU'AZZIN	2017	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,35
7	17110067	BAIHAQI	2017	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,61
8	17110068	RISMAYANTI	2017	2021	06 November 2021		Perempuan	3,76
9	17110069	SURYADI	2017	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,23
10	17110071	YUSNIAR	2017	2021	06 November 2021		Perempuan	3,41
11	17110073	IRHAMMULLAH	2017	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,05
12	17110074	JONNA FITRA	2017	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,24
13	17110075	JUNAIDI	2017	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,43
14	17110078	MUHAMMAD MUSTAFA	2017	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,22
15	17110095	TAUFIQURAHMAN	2017	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,25
16	17110140	ZULFA MUNABIR	2017	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,3
17	17110144	A'THAILLAH	2017	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,22
18	18110044	T. WALI ABDAL SATTAR	2018	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,28
19	18110045	ABDURRAHMAN	2018	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,23
20	18110048	M. KHALIQ FAZILAH	2018	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,33
21	18110050	HENDRA WIJAYA	2018	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,23
22	18110102	MARATUT THOYYIBA	2018	2021	06 November 2021		Perempuan	3,33
23	16110040	RIZKI	2016	2021	06 November 2021		Laki-Laki	3,00

Sumber: Data Ijazah FKOM (2021)

2.1.2 Indeks Prestasi Kumulatif (IPK)

Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) merupakan salah satu bentuk gambaran mengenai pencapaian nilai akademik yang diraih oleh alumni S1-Informatika UNIKI angkatan 2021 semasa mengikuti pendidikan pada Program Studi S1-Informatika UNIKI. Alumni S1-Informatika UNIKI angkatan 2021 memiliki rata-rata IPK sebesar 3.31 dengan IPK terbesar adalah 3.76 dan terkecil adalah 3.0.

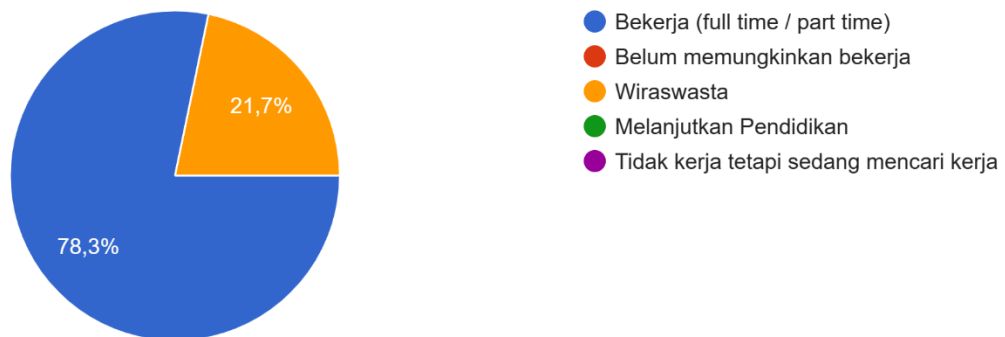


2.2 Pekerjaan

2.2.1 Pekerjaan

Pada survei *Tracer Study* Sarjana (S1)-Informatika UNIKI 2021, pekerjaan utama dikategorikan menjadi lima kategori yaitu bekerja, bekerja dan wiraswasta, wirausaha, melanjutkan studi, dan tidak bekerja. Kategori tidak bekerja pada survei ini diartikan dengan kondisi alumni saat ini memilih untuk tidak melakukan kegiatan ekonomi ataupun melanjutkan studi. Kategori melanjutkan studi menunjukkan alumni yang kembali menempuh pendidikan ke jenjang yang lebih tinggi. Kategori wirausaha menunjukkan alumni memilih membangun usaha sendiri. Kategori bekerja dan wiraswasta menunjukkan alumni memilih bekerja sekaligus memiliki pekerjaan sampingan (membangun usaha sendiri). Sementara kategori bekerja menunjukkan alumni memilih langsung terjun ke dunia kerja. Berdasarkan hasil survei menunjukkan bahwa alumni S1-Informatika UNIKI memilih untuk bekerja baik bekerja *fulltime* (78,3%) maupun wiraswasta (21,7%) yang telah dilakukan sebelum lulus kuliah.

23 jawaban

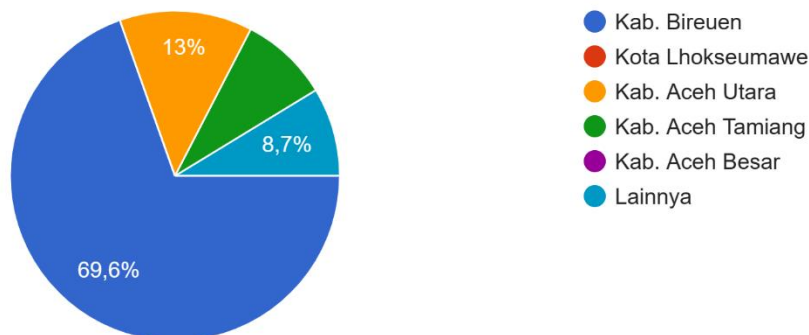


Gambar 2.1 Status Pekerjaan

2.2.2 Lokasi dan Tingkat Pekerjaan

Adapun lokasi pekerjaan alumni S1-Informatika UNIKI berada dalam Provinsi Aceh maupun luar Aceh yang tersebar di Kabupaten Bireuen (69,6%), Kab. Aceh Utara (13%), Kab. Aceh Tamiang (8,7%), dan lainnya/Jakarta (8,7%).

23 jawaban



Gambar 2.2 Lokasi Pekerjaan

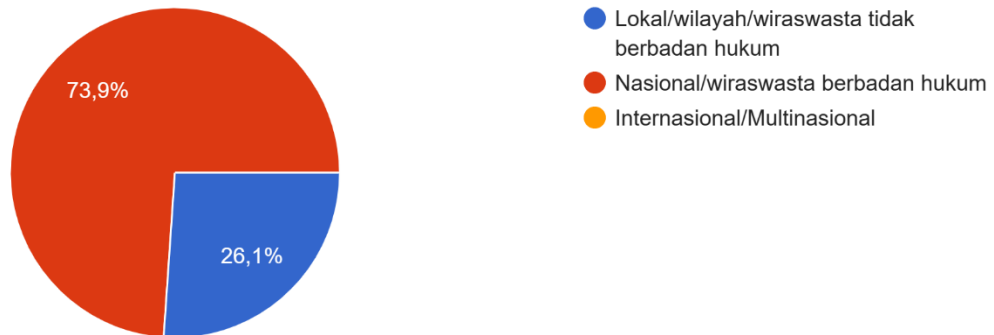


Tingkat wilayah pekerjaan terdiri dari:

- Lokal/Wilayah/Wiraswasta tidak berbadan hukum
- Nasional/Wiraswasta berbadan hukum
- Multinasional/internasional

Adapun tingkat wilayah pekerjaan berada pada tingkatan nasional/wiraswasta berbadan hukum sebesar 73,9% dan lokal/wilayah/wiraswasta tidak berbadan hukum 26,1%.

23 jawaban

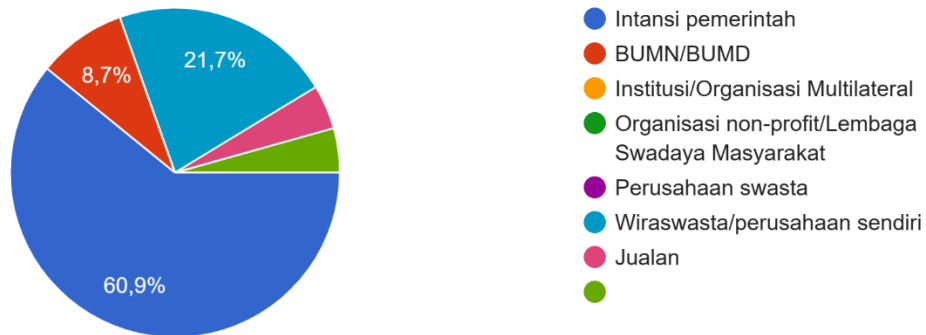


Gambar 2.3 Tingkat Wilayah Pekerjaan

2.2.3 Jenis Pekerjaan

Pada survei *tracer study* S1-Informatika UNIKI menunjukkan bahwa kategori bidang usaha alumni dibagi menjadi tujuh yaitu Instansi Pemerintah, BUMN/BUMD, Institusi/Organisasi Multilateral, Organisasi Non Profit/LSM, Perusahaan Swasta, Wiraswasta/Perusahaan Sendiri, dan Lainnya. Adapun jenis pekerjaan yang paling banyak dilakukan oleh alumni adalah pada Instansi Pemerintah (60,9%) atau 14 orang dan BUMN/BUMD (8,7%) atau 2 orang, Organisasi Non Profit/LSM (4,3%) atau 1 orang, Wiraswasta (26%) atau 6 orang

23 jawaban



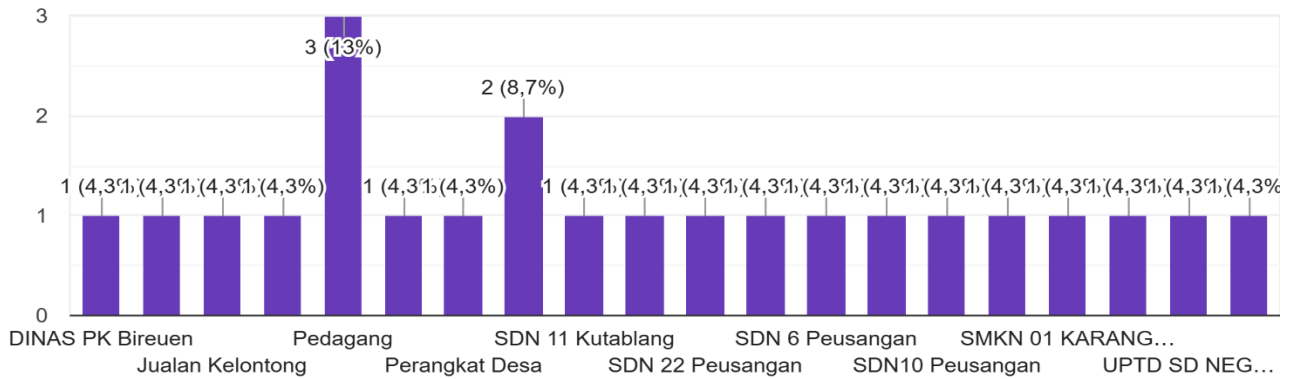
Gambar 2.4 Jenis Pekerjaan

2.2.4 Tempat Bekerja

Berbagai jenis pekerjaan alumni tersebut tersebar di beberapa perusahaan/instansi di Provinsi Aceh dan diluar Aceh seperti Dinas P&K, SDN, SMKN, Wiraswasta, Perangkat Desa dan LSM.



23 jawaban

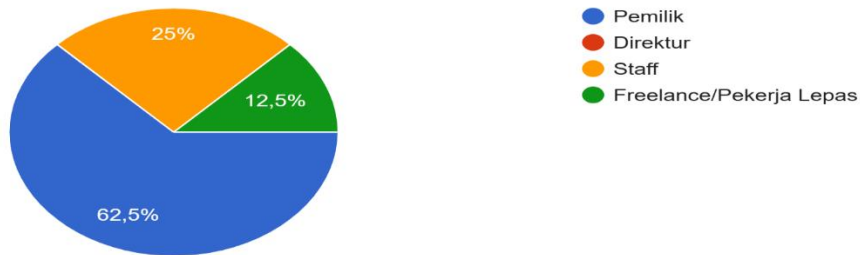


Gambar 2.5 Tempat Bekerja

2.2.5 Jabatan Pekerjaan

Dari 23 responden yang merespon, maka ditemukan bahwa jabatan utama alumni adalah sebagai staf pada instansi pemerintah (93,3%) maupun BUMN/BUMD (6,7%). Sedangkan yang berwiraswasta memiliki jabatan pekerjaan sebagai Pemilik (62,5%) atau 5 orang, Freelance (12,5%) atau 1 orang, dan Staff (25%) atau 2 orang.

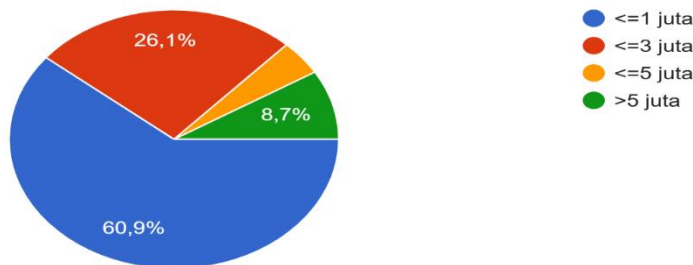
23 jawaban



2.3 Pendapatan Alumni

Hasil data penghasilan dan bonus alumni S1-Informatika UNIKI tahun 2021 menunjukkan bahwa pendapatan alumni antara Rp 500.000- Rp 1.000.000 berjumlah 14 orang (60,9%), Rp1.000.000 – Rp3.000.000 berjumlah 6 orang (26,1%), Rp3.000.000-Rp5.000.000 berjumlah 1 orang (4,3%), dan diatas Rp5.000.000 berjumlah 2 orang (8,7%). Hal ini dikarenakan alumni masih berstatus sebagai tenaga honorer pada instansi Pemerintah.

23 jawaban



Gambar 2.6 Pendapatan Alumni

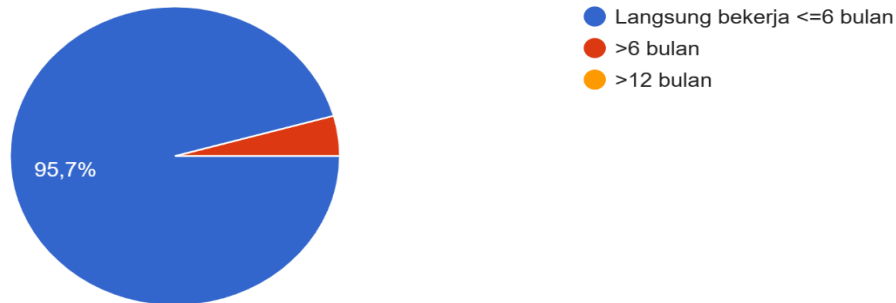


2.4 Transisi Kedunia Kerja

2.4.1 Masa Tunggu Lulusan

Diantara para lulusan yang bekerja menunjukkan bahwa keseluruhan alumni Informatika UNIKI langsung bekerja setelah lulus (<6 bulan) sebanyak 22 orang (95,7%) dan kurang dari 6 bulan sebanyak 1 orang (4,3%). Hal ini dikarenakan lulusan telah mendapatkan pekerjaan sebelum lulus kuliah.

23 jawaban

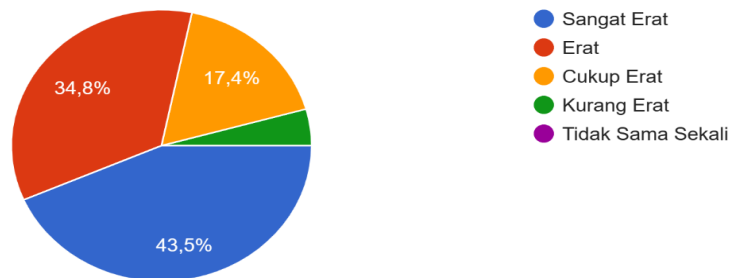


Gambar 2.7 Masa Tunggu Lulusan

2.4.1 Hubungan Bidang Studi Dengan Pekerjaan

Pertimbangan utama responden dalam memilih pekerjaan adalah kesesuaian (relevansi) pekerjaan tersebut dengan ilmu yang dikuasai. Hasil tracer study menunjukkan bahwa hampir seluruh responden memiliki tingkat kesesuaian pekerjaan dengan bidang ilmu yang diperoleh dengan tingkat sangat tinggi (43,5), Erat (34,8%) Cukup Erat (17,4%) dan kurang erat (4,3%).

23 jawaban



Gambar 2.8 Hubungan Bidang Studi - Pekerjaan

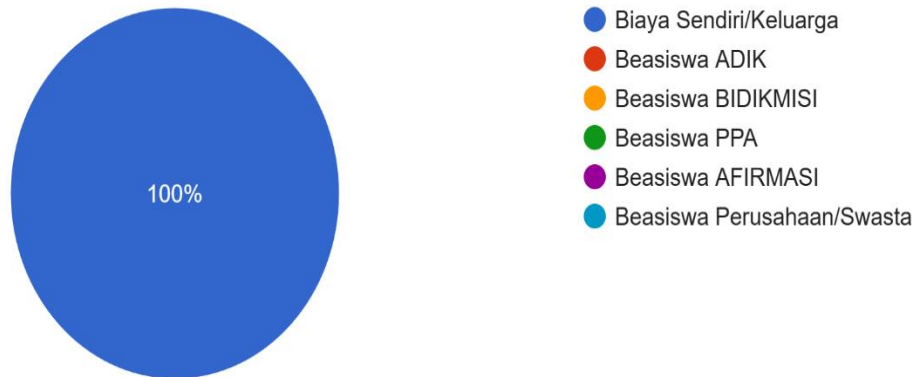
2.5 Perkuliahan

2.5.1 Sumber Biaya Kuliah

Hasil tracer study menunjukkan bahwa sumber pembiayaan kuliah hampir seluruhnya berasal dari biaya sendiri (100%)



20 jawaban



Gambar 2.9 Pembiayaan Kuliah

2.5.2 Metode Pembelajaran

Pada survei ini dilakukan penilaian mengenai metode pembelajaran yang dilaksanakan pada program studi S1-Informatika. Hasil penilaian menunjukkan bahwa metode yang memiliki nilai paling besar adalah perkuliahan (43,5%), diskusi (30,4%) dan praktikum (30,4%) kemudian magang (21,7), kerja lapangan (17,4), dan partisipasi dalam proyek riset (13%), serta kerja lapangan (13%).

Tabel 2.3 Penekanan Metode Pembelajaran

No	Jenis Kemampuan	Tingkat Penekanan (%)					Total
		Sangat Besar	Besar	Cukup	Kurang	Tidak Sama Sekali	
1	2	3	4	5	6		
1	Perkuliahan	43,5	52,2	4,3	0	0	100
2	Demonstrasi	13	34,8	52,2	0	0	100
3	Partisipasi dalam proyek riset	13	52,2	30,4	4,4	0	100
4	Magang	21,7	65,3	13	0	0	100
5	Praktikum	30,4	47,8	21,8	0	0	100
6	Kerja Lapangan	17,4	60,9	21,7	0	0	100
7	Diskusi	30,4	52,2	17,4	0	0	100

2.6 Kompetensi Alumni

2.6.1 Kompetensi Yang dikuasai

Komponen *soft skill* responden yang dinilai dalam pekerjaan meliputi etika, kerjasama tim, komunikasi, dan pengembangan diri. Adapun hasil *tracer study* mengenai komponen *hard skills* yang dinilai dalam pekerjaan meliputi keahlian pada bidang ilmu, dan penggunaan teknologi informasi. Adapun kompetensi *hard skills* dan *soft skills* alumni S1-Informatika UNIKI Tahun 2021 setelah lulus kuliah adalah sebagai berikut:

**Tabel 2. 4 Kompetensi Yang dikuasai**

No	Jenis Kemampuan	Tingkat Kompetensi (%)					Total
		Sangat Tinggi	Tinggi	Cukup	Rendah	Sangat Rendah	
1	2	3	4	5	6		
1	Etika	52,2	39,1	8,7	0	0	100
2	Keahlian pada bidang ilmu)	26,1	52,2	17,4	4,3	0	100
3	Bahasa Inggris	8,7	8,7	47,8	34,8	0	100
4	Penggunaan teknologi informasi	26,1	69,6	4,3	0	0	100
5	Kemampuan berkomunikasi	13	69,6	17,4	0	0	100
6	Kerjasama tim	30,4	47,8	21,8	0	0	100
7	Pengembangan diri	21,7	69,6	4,3	4,4	0	100

2.6.2 Kompetensi Yang Dibutuhkan Dalam Pekerjaan

Komponen soft skill responden yang dinilai meliputi etika, Kerjasama tim, komunikasi, pengembangan diri. Adapun hasil tracer study mengenai komponen hard skills meliputi keahlian pada bidang ilmu, dan penggunaan teknologi informasi. Adapun kompetensi hard skills dan soft skills alumni Informatika UNIKI Tahun 2021 setelah lulus kuliah yang diperlukan dalam dunia kerja adalah sebagai berikut:

Tabel 2. 5 Kompetensi Yang Dibutuhkan Dalam Pekerjaan

No	Jenis Kemampuan	Tingkat Kompetensi (%)					Total
		Sangat Tinggi	Tinggi	Cukup	Rendah	Sangat Rendah	
1	2	3	4	5	6		
1	Etika	78,3	21,7	0	0	0	100
2	Keahlian pada bidang ilmu)	13	65,2	21,8	0	0	100
3	Bahasa Inggris	17,4	39,1	43,5	0	0	100
4	Penggunaan teknologi informasi	26,1	56,5	13	4,4	0	100
5	Kemampuan berkomunikasi	26,1	60,9	13	0	0	100
6	Kerjasama tim	27,3	40,9	31,8	0	0	100
7	Pengembangan diri	26,1	65,2	8,7	0	0	100

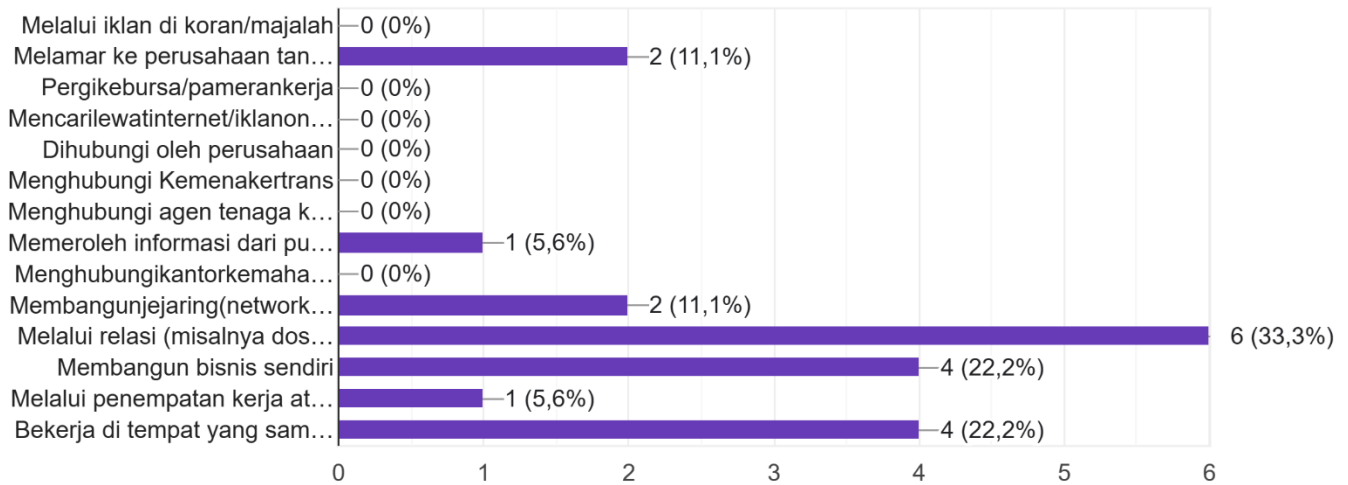
2.7 Proses Menemukan Pekerjaan

2.7.1 Metode Mendapatkan Pekerjaan

Terdapat berbagai cara yang ditempuh alumni untuk menemukan pekerjaan pertama baik melalui iklan dikoran atau lainnya. hasil survei menunjukkan bahwa alumni S1-Informatika UNIKI menemukan pekerjaan seperti melamar ke perusahaan, memperoleh informasi dari relasi, maupun melalui penempatan kerja.



18 jawaban



Gambar 2.10 Proses Mencari Pekerjaan

2.7.2 Ketertarikan Pada Pekerjaan

Alumni S1-Informatika UNIKI menekuni pekerjaan saat ini disebabkan oleh berbagai factor seperti pekerjaan saat ini masih sesuai dengan pendidikan (42,1%), belum mendapatkan pekerjaan yang lebih sesuai (5,3%), pekerjaan sekarang memiliki prospek karir yang baik (5,3%), memperoleh pendapatan yang lebih tinggi di pekerjaan sekarang (21,1%), pekerjaan saat ini lebih aman (21,1%), dan lokasi pekerjaan yang dekat dari rumah (5,3%).

19 jawaban





BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil *tracer study* diatas, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Total *responden rate* dari program studi S1-Informatika UNIKI yang didapatkan dalam studi ini adalah sebanyak 23 orang atau 100 persen dari 23 alumni yang terdiri dari laki-laki dan perempuan dan memiliki nilai IPK rata-rata 3.31, tertinggi 3.76 dan terendah 3.0.
2. Alumni S1-Informatika UNIKI secara keseluruhan memiliki status pekerjaan secara fulltime pada instansi pemerintah dan BUMN/BUMD dan Wiraswasta dengan lokasi pekerjaan di Kabupaten Bireuen, Aceh Utara, dan Jakarta serta tingkat pekerjaan pada wilayah nasional/wiraswasta berbadan hukum. Semua alumni memiliki jabatan pekerjaan sebagai staff/karyawan dan wiraswasta.
3. Pendapatan alumni S1-Informatika UNIKI berkisar pada angka Rp 500.000 – Rp 1.000.000 dan diatas Rp 5.000.000. Hal ini dikarenakan alumni berstatus staff honorer pada Instansi Pemerintah dan juga berwiraswasta. Maka, rata-rata pendapatan alumni program studi S1-Informatika belum sesuai dengan standar Upah Minimum Regional (UMR).
4. Waktu tunggu untuk mendapatkan pekerjaan adalah < 6 bulan dikarenakan semua alumni telah mendapatkan pekerjaan sebelum lulus kuliah.
5. Hubungan antara bidang studi dengan pekerjaan alumni memiliki hubungan yang sangat erat.
6. Sumber pembiayaan kuliah alumni secara keseluruhan berasal dari biaya sendiri.
7. Metode pembelajaran memiliki nilai paling besar adalah perkuliahan (43,5%), diskusi (30,4%) dan praktikum (30,4%) kemudian magang (21,7), kerja lapangan (17,4), dan partisipasi dalam proyek riset (13%), serta kerja lapangan (13%).
8. Alumni S1-Informatika UNIKI memiliki kompetensi yang sangat baik baik dalam bidang etika, keahlian pada bidang ilmu, penggunaan teknologi informasi, komunikasi, kerjasama tim, dan pengembangan diri. Namun dalam bidang penguasaan Bahasa Inggris masih memerlukan peningkatan.
9. Kompetensi yang paling diperlukan dalam dunia kerja adalah etika, keahlian pada bidang ilmu, penggunaan teknologi informasi, kerjasama tim, komunikasi, dan pengembangan, sedangkan Bahasa Inggris masih berada pada kategori cukup.
10. Secara keseluruhan alumni S1-Informatika telah sesuai dengan pekerjaan yang ditekuni saat ini.

4.2 Saran

Dari hasil *tracer study* yang didapatkan dapat disarankan bahwa program S1-Informatika UNIKI memiliki kinerja sangat baik dalam semua bidang namun dapat meningkatkan penguasaan bahasa asing sehingga dapat berkompetensi secara internasional. Dengan adanya hasil *tracer study* ini diharapkan dapat memberikan masukan kepada universitas dan program studi sebagai bahan perbaikan baik secara akademik maupun non akademik.



Lampiran 1 Data Pekerjaan Responden Yang Mengisi Kuesioner

No	Nama Mahasiswa	NPM	Tanggal Lahir	NIK	Tempat Kerja
1	NIZAR SAFITRI	17110061	22 Februari 1994	1111106202940004	SDN 07 Jangka/honoror
2	AZWIR	17110062	13 Oktober 1983	1111151210830002	pengusaha bag. Properti, jakrta
3	SAIFANNUR	17110063	10 Februari 1993	1111051002930002	Perangkat desa pante ara, kec. Peusangan
4	MUNIRWAN	17110064	24 Oktober 1986	1111052410870002	Dinas P d K/honoror
5	MAHYUDI	17110065	24 Februari 1989	1111052006880001	SDN 22 Peusangan
6	MU'AZZIN	17110066	15 Mei 1994	1111151505940001	SDN 6 peusangan/honoror
7	BAIHAQI	17110067	14 Februari 1976	1111161402760001	SDN2 peusangan selatan/honoror
8	RISMAYANTI	17110068	8 Mei 1982	1111054805820004	SDN10 Peusangan/honorere
9	SURYADI	17110069	17 Juli 1984	1111172707840001	pedagang/
10	YUSNIAR	17110071	17 Juli 1987	1111105707870002	UPTD SD NEGERI 1 JANGKA
11	IRHAMMULLAH	17110073	8 Nopember 1981	1111050811810002	SDN 25 peusangan/honoror
12	JONNA FITRA	17110074	27 Juni 1976	1111052706760002	Jualan
13	JUNAIDI	17110075	14 Mei 1983	1111171405830001	UPTD SD Negeri 9 Kuta Blang
14	MUHAMMAD MUSTAFA	17110078	15 Maret 1999	1108021503990002	Wiraswasta di Dewantara/
15	TAUFIQURAHMAN	17110095	12 Januari 2000	1108021201000001	Sopir pribadi dewantara/PIM
16	ZULFA MUNABIR	17110140	16 Juni 1996	1108161606960001	SDN 11 Kutablang/honoror
17	A'THAILLAH	17110144	20 Oktober 1994	1108062010940001	Pedagang di Jakarta
18	T. WALI ABDAL SATTAR	18110044	14 April 1995	1174031404950002	Wiraswasta
19	ABDURRAHMAN	18110045	18 Februari 1994	1116031802940001	Jualan kelontong
20	M. KHALIQ FAZILAH	18110048	25 April 1995	1116052504950001	SMKN 01 KARANG BARU, ACEH TAMIANG
21	HENDRA WIJAYA	18110050	27 Februari 1990	1116082702900001	SMKN 1 KARANG BARU ACEH TAMIANG
22	MARATUT THOYYIBA	18110102	28 Desember 1996	1116036812960001	Kantor bupati A. utara/honoror
23	RIZKI	16110040	22 Februari 1994	1108161010950000	SMK Negeri 1 Nisam